

LÉON LE HÉRISSON APPREND LE TRI DES DÉCHETS

*Une histoire pour apprendre à trier les
déchets en s'amusant*



LÉON LE HÉRISSON VIT DANS UNE VILLE TRÈS
PEUPLÉE.





LES GENS NE FONT PAS ATTENTION À LEURS
DÉCHETS ET CELA POLLUE LA VILLE.

LÉON PROPOSE DE FAIRE UN STAND
D'INFORMATION AFIN DE SENSIBILISER
LES ENFANTS AU TRI DES DÉCHETS.



SAMEDI MATIN,
LÉON INSTALLE
SON STAND PRÈS
DES CONTAINERS.



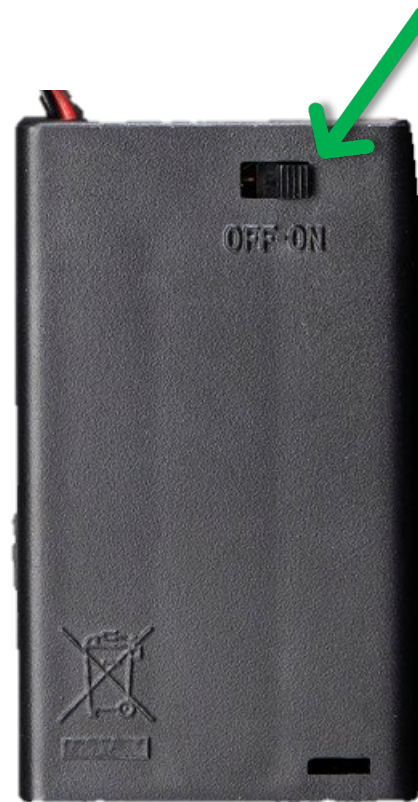
Es-tu prêt.e à
jouer avec Léon ?

OUI ? SUPER ! C'EST PARTI !

POUR POUVOIR JOUER
AVEC LÉON LE
HÉRISSON, IL FAUT
ALLUMER LE PETIT
BOITIER AU CENTRE DU
PLATEAU.

*POSITIONNE LE BOITIER SUR
« ON ».*

*SI TU N'Y ARRIVES PAS,
DEMANDE À UN ADULTE DE
T'AIDER !*



Le boîtier est caché
dans cette pochette!

AVANT DE COMMENCER, LÉON TE PROPOSE DE T'ENTRAÎNER !

1

Allume le boîtier de piles au centre du plateau.

2

Appuie sur un déchet en bas du plateau.

3

Ensuite, ouvre une des poubelles en haut du plateau.

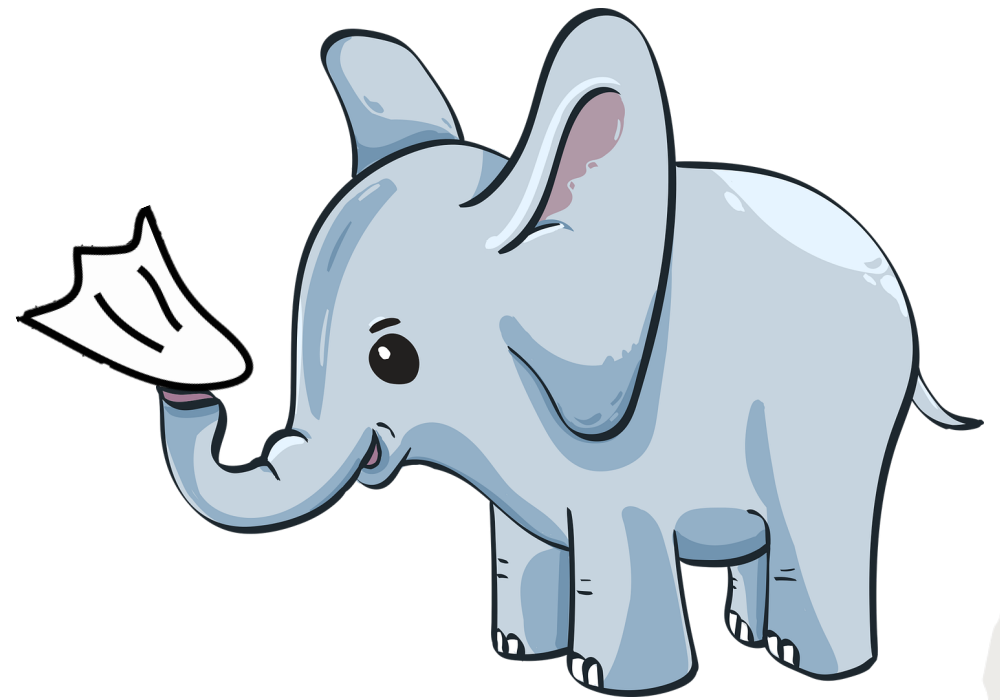
4

Ça y est, tu es prêt à aider Léon. Tourne la page pour commencer !

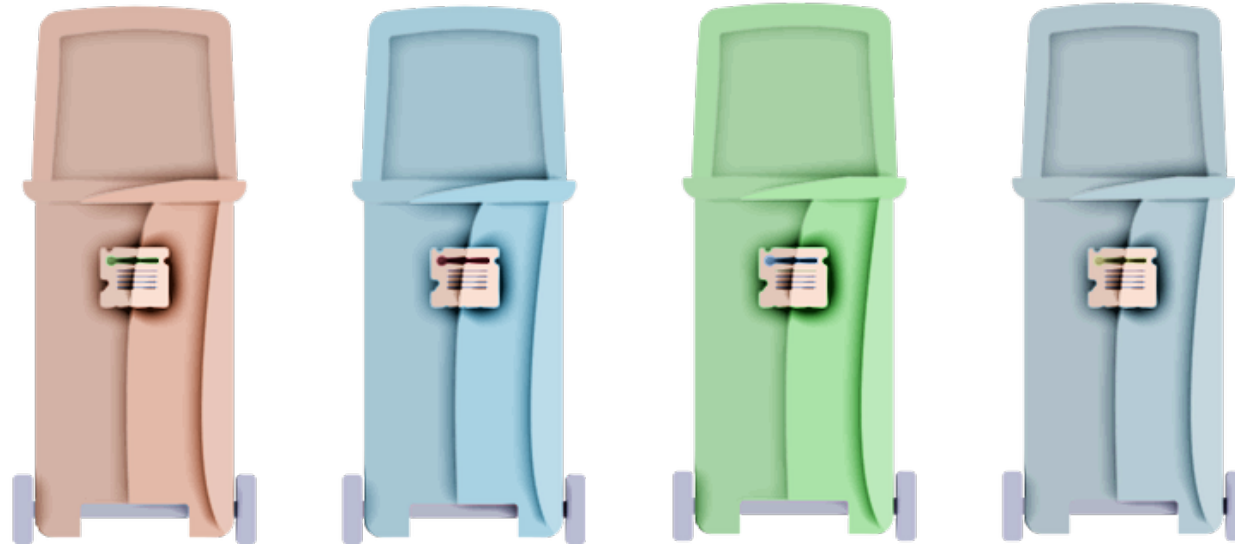


OH TIENS !
VOILÀ IVAN L'ÉLÉPHANT
QUI VIENT JETER SES
MOUCHOIRS USAGÉS.

APPUIE SUR LE BOUTON
QUI CORRESPOND AU
DÉCHET QUE IVAN VEUT
JETER.



ET MAINTENANT, QUELLE EST LA POUBELLE
DANS LAQUELLE IVAN DOIT JETER SES
MOUCHOIRS SALES ?

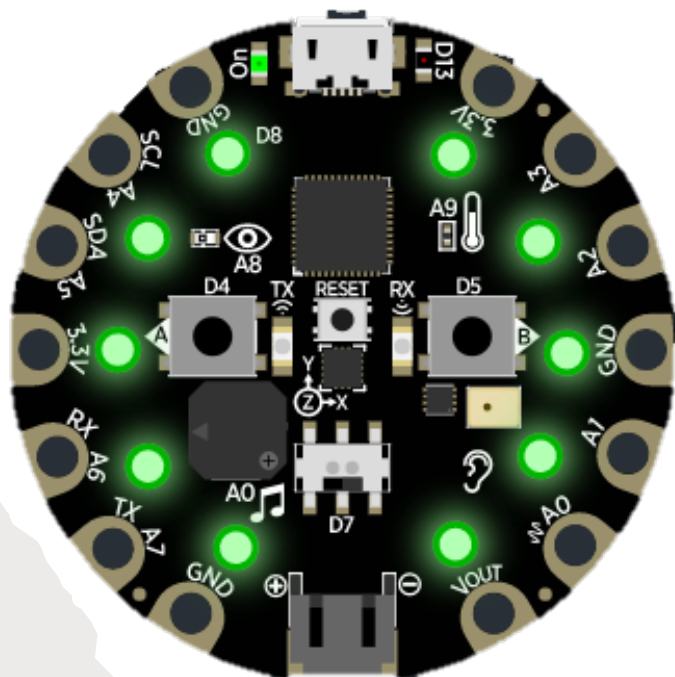


TU AS TROUVÉ ?

OUVRE LE COUVERCLE DE LA BONNE
POUBELLE.

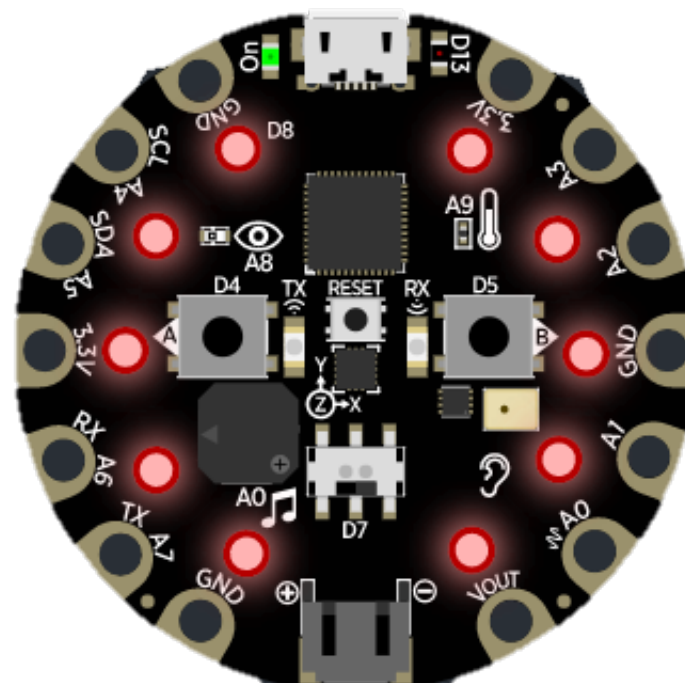
SI C'EST LA BONNE
RÉPONSE, LES LUMIÈRES
S'ALLUMERONT EN VERT.

BRAVO !



SI LES LUMIÈRES
S'ALLUMENT EN ROUGE, CE
N'EST PAS LA BONNE
POUBELLE.

FERME LE COUVERCLE ET
RECOMMENCE !





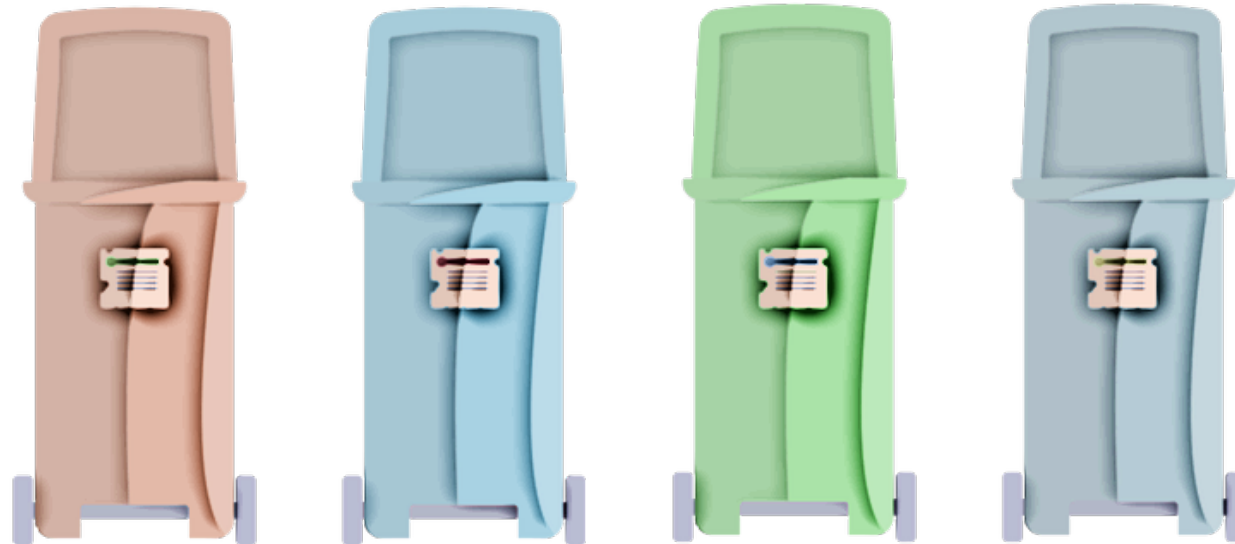
OH TIENS !
VOILÀ SARAH LE
CHAT QUI VIENT
JETER SES POTS DE
YAOURTS.



APPUIE SUR LE
BOUTON QUI
CORRESPOND AU
DÉCHET QUE SARAH
VEUT JETER.



ET MAINTENANT, QUELLE EST LA POUBELLE
DANS LAQUELLE SARAH DOIT JETER SES
POTS DE YAOURTS ?

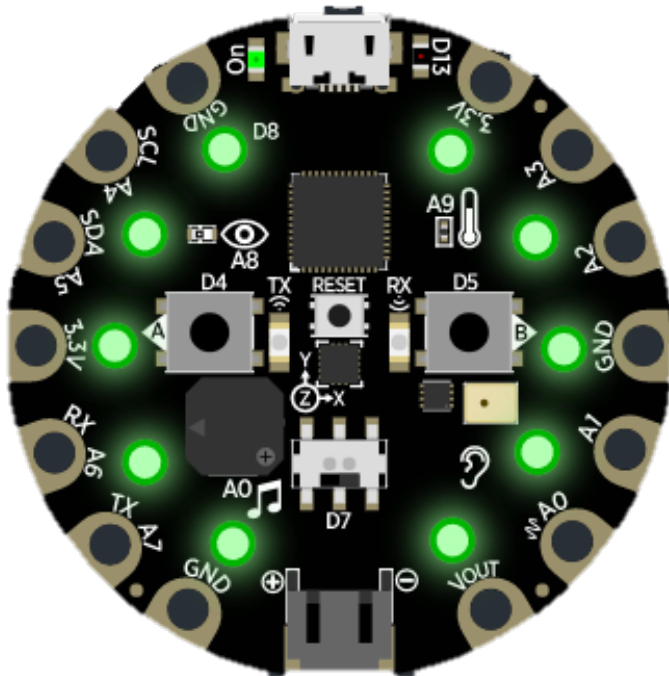


TU AS TROUVÉ ?

OUVRE LE COUVERCLE DE LA BONNE
POUBELLE.

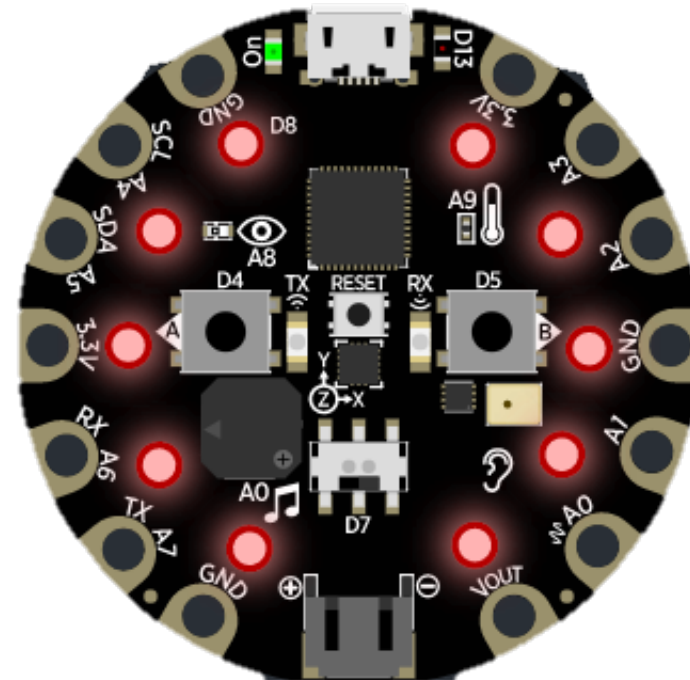
SI C'EST LA BONNE
RÉPONSE, LES LUMIÈRES
S'ALLUMERONT EN VERT.

BRAVO !



SI LES LUMIÈRES
S'ALLUMENT EN ROUGE, CE
N'EST PAS LA BONNE
POUBELLE.

FERME LE COUVERCLE ET
RECOMMENCE !



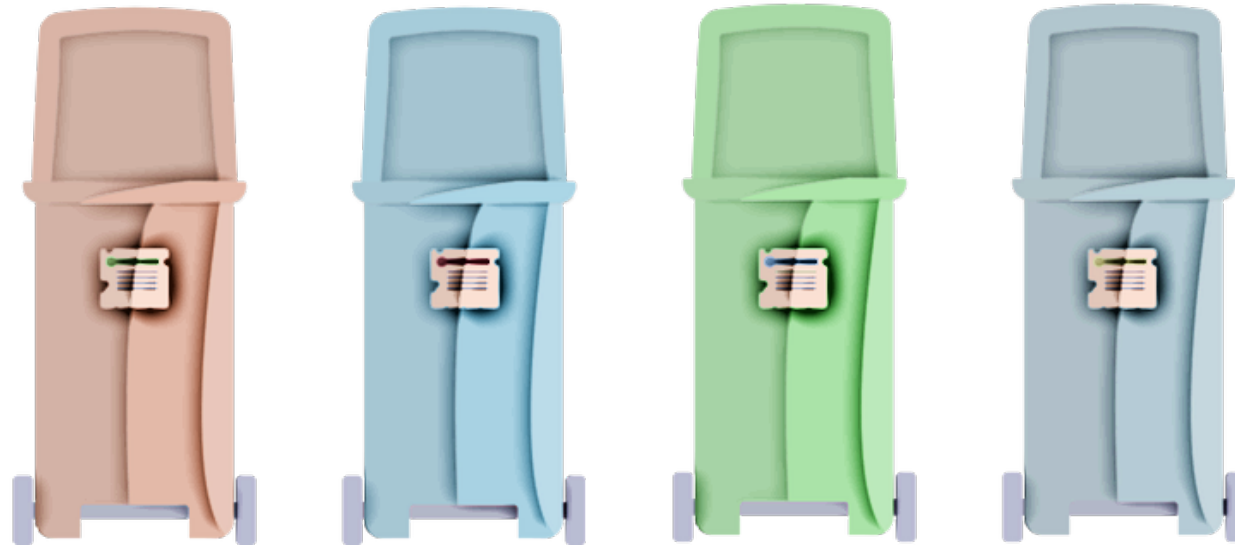


OH TIENS !
VOILÀ MARTIN LE LAPIN
QUI VIENT JETER SES
VIEUX JOURNAUX.

APPUIE SUR LE BOUTON
QUI CORRESPOND AU
DÉCHET QUE MARTIN
VEUT JETER.



ET MAINTENANT, QUELLE EST LA POUBELLE
DANS LAQUELLE MARTIN DOIT JETER SES
VIEUX JOURNAUX ?

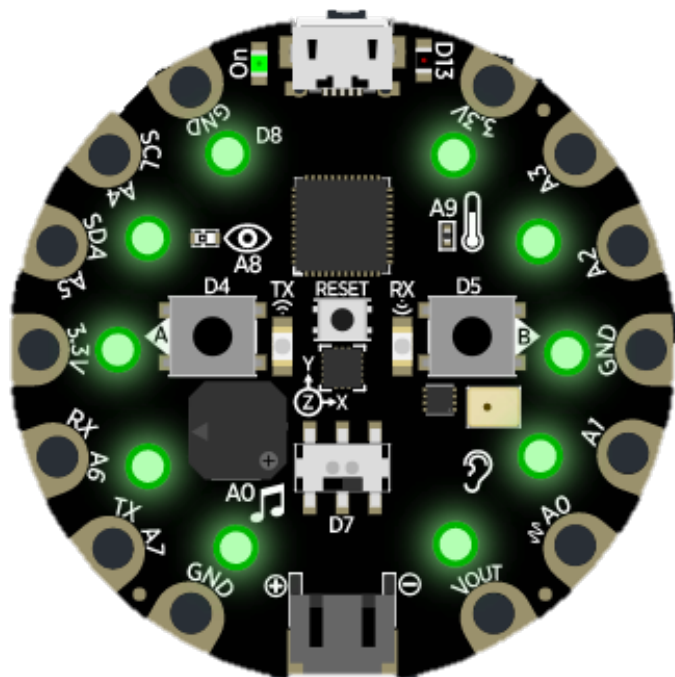


TU AS TROUVÉ ?

OUVRE LE COUVERCLE DE LA BONNE
POUBELLE.

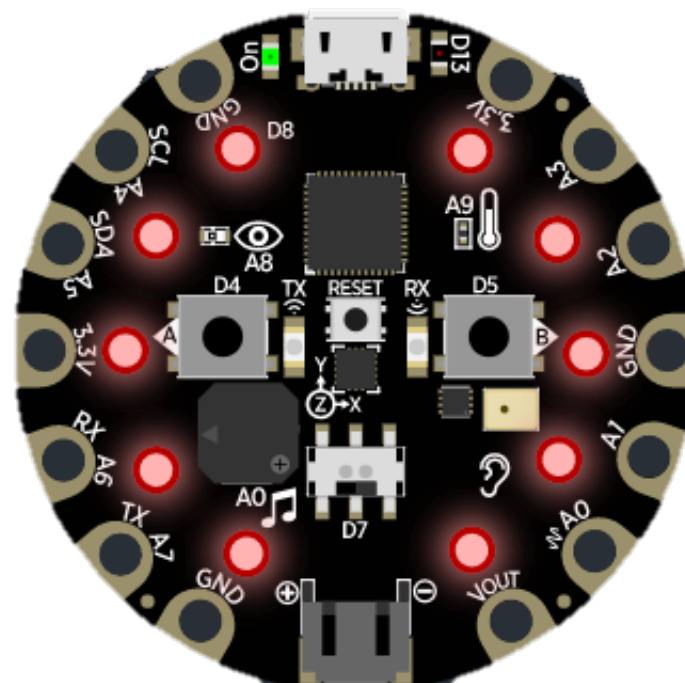
SI C'EST LA BONNE
RÉPONSE, LES LUMIÈRES
S'ALLUMERONT EN VERT.

BRAVO !



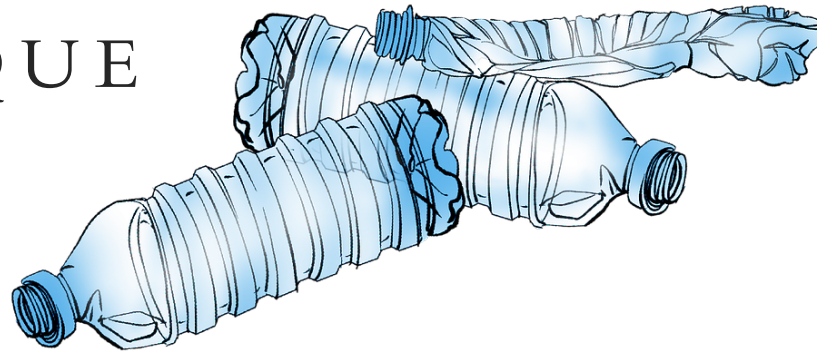
SI LES LUMIÈRES
S'ALLUMENT EN ROUGE, CE
N'EST PAS LA BONNE
POUBELLE.

FERME LE COUVERCLE ET
RECOMMENCE !

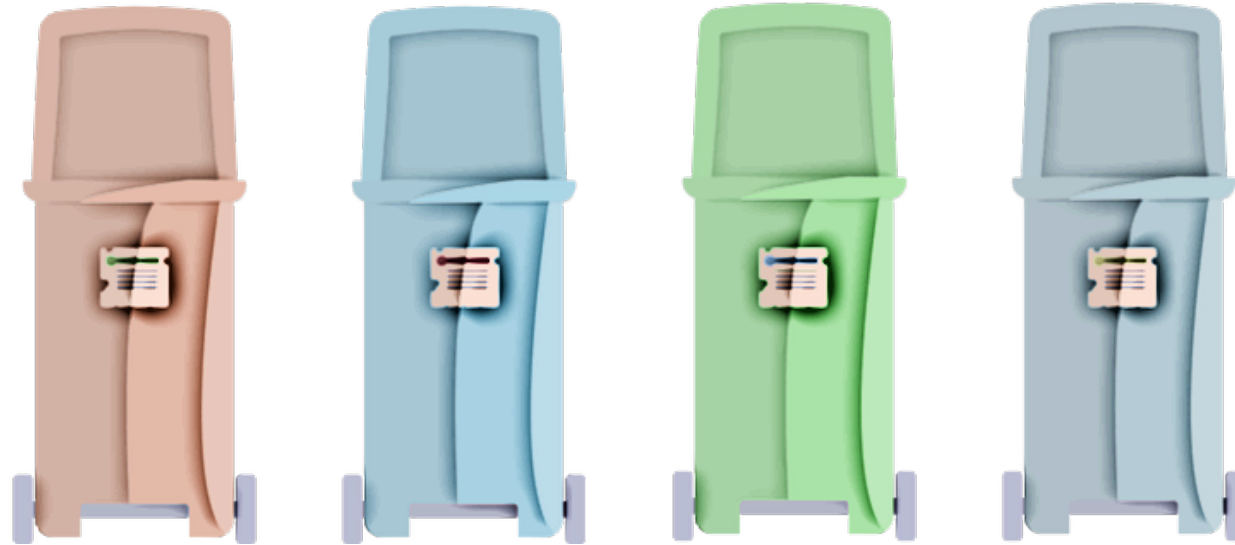


OH TIENS !
VOILÀ MARIE
L'OTARIE QUI
VIENT JETER
SES BOUTEILLES
D'EAU.

APPUIE SUR LE
BOUTON QUI
CORRESPOND
AU DÉCHET QUE
MARIE VEUT
JETER.



ET MAINTENANT, QUELLE EST LA POUBELLE
DANS LAQUELLE MARIE DOIT JETER SES
BOUTEILLES D'EAU ?

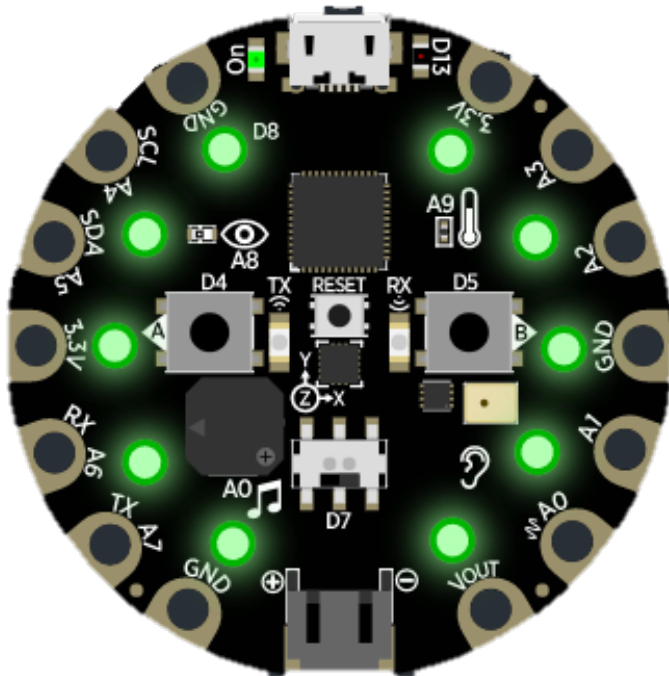


TU AS TROUVÉ ?

OUVRE LE COUVERCLE DE LA BONNE
POUBELLE.

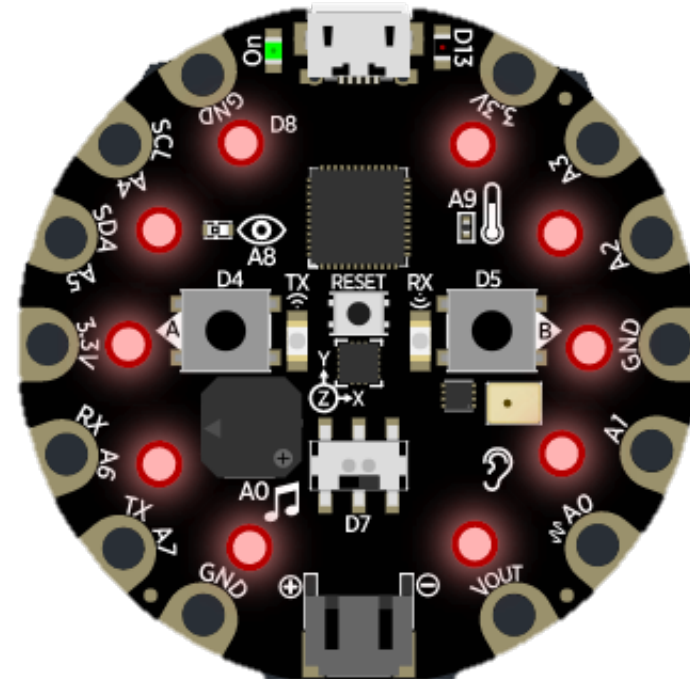
SI C'EST LA BONNE
RÉPONSE, LES LUMIÈRES
S'ALLUMERONT EN VERT.

BRAVO !



SI LES LUMIÈRES
S'ALLUMENT EN ROUGE, CE
N'EST PAS LA BONNE
POUBELLE.

FERME LE COUVERCLE ET
RECOMMENCE !



QUELLE LONGUE JOURNÉE !

TU AS BIEN AIDÉ LÉON LE
HÉRISSON.

IL TE REMERCIE POUR LE TRAVAIL
ACCOMPLI ET TE FÉLICITE CAR TU
ES DEVENU UN EXPERT DU TRI DES
DÉCHETS.



À
BIENTÔT POUR
DE NOUVELLES
AVENTURES !

